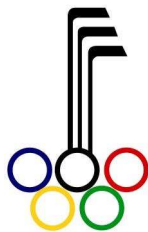




Ayuntamiento de  
San Martín de Valdeiglesias

XXII MARATHON  
DE  
FÚTBOL SALA  
SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS  
DÍAS 18 Y 19 DE JULIO DE 2009



PATRONATO MUNICIPAL  
DE DEPORTES

# XXII MARATHON DE FÚTBOL SALA

## NORMAS DE REGIMEN INTERNO

1. El desarrollo del Torneo se regirá por el Reglamento de Fútbol-Sala de la Federación de Madrid de Fútbol sala.
2. Cada equipo, en el momento de confirmar el acta de cada partido, designará un Delegado Responsable que será quien dirija a la mesa los asuntos pertinentes.
3. La inscripción en el acta y presentación del documento acreditativo(D.N.I., Pasaporte ó Carnet de conducir ), se llevará a cabo en el lugar señalado para tal fin cuando se convoque al equipo, aproximadamente 30 minutos antes del comienzo de cada partido. Sólo podrán participar los jugadores inscritos en el acta del primer partido, máximo 12 jugadores, debidamente equipados. Dicha inscripción será valida para todo el campeonato.
4. En el banquillo de cada equipo sólo podrán permanecer los jugadores reserva inscritos y dos personas más (el delegado acreditado y el entrenador). De ello se encargarán los delegados de los equipos, que podrán ser amonestados si se infringe la norma.
5. El jugador que en el transcurso de un partido reciba una tarjeta amarilla, queda amonestado. Si recibiese una segunda, queda inmediatamente excluido de dicho partido. Si recibiese una tarjeta ROJA DIRECTA, queda excluido del partido, puede ser sustituido por otro jugador ( no aplicándose la regla de dos minutos con un jugador menos) y como mínimo no podrá jugar el partido siguiente.. Los miembros expulsados no podrán permanecer en el banquillo.
6. No está permitido la utilización de botas con tacos, botas de fútbol o calzado peligroso.
7. **Sólo se admitirán reclamaciones por escrito, presentadas por el delegado del equipo. La Organización considerará dichas reclamaciones y dará respuesta antes del siguiente partido que les corresponda jugar.**
8. Existirá un Comité de Competición, que tomará las decisiones disciplinarias que procedan. Este Comité estará formado por miembros de la Organización y otros que a su juicio, crea conveniente para casos especiales.
9. Si hubiese discrepancias, la última resolución corresponderá a la organización pudiendo por causas graves quedar excluido cualquier equipo del Torneo.
10. La Organización no se hace responsable de las lesiones que pudieran ocurrir durante el transcurso de los partidos, así mismo, se reserva el derecho de modificar o añadir cualquier norma durante el transcurso del Torneo.

11. **SANCIONES:** 1 Tarjeta Roja: De 1 a 10 Partidos .
12. En caso de incidentes graves en el campo de juego en el transcurso de un partido, la Organización podrá suspender dicho partido, manteniendo el resultado de ese momento o quedando eliminados uno o ambos equipos.
13. La agresión a cronometradores, árbitros ó miembros de la Organización (tanto individual como colectiva) por componentes de cualquier equipo podrá ser motivo de expulsión del Torneo si el comité de competición lo estimase oportuno, en este caso se presentara la correspondiente denuncia ante la autoridad competente y la pérdida de todos los derechos del torneo.
14. **La participación en el presente Torneo, supone aceptar todas las normas del mismo.**
15. Los partidos de primera fase se jugaran en 2 tiempos de 15 minutos ( reloj corrido) con un descanso de 5 minutos y sin tiempos muertos. Los partidos de , 1/8 , 1/4 y 1/2 se disputan a dos tiempos de 20' (a reloj corrido) excluidos los tiempos muertos ,los cuales no serán concedidos en los tres últimos minutos de la finalización de cada parte, excepto que este haya sido solicitado con anterioridad al cronometrador. El descanso será de 5' .
16. Los equipos deben estar presentes en el campo 10 minutos antes del comienzo del partido. De no ser así, a la hora del comienzo se le dará por perdido dicho partido con el resultado de 3 - 0.
17. Los partidos de final absoluta y final local se disputan a dos tiempos el primero de 25' (a reloj corrido), el segundo 20 siendo los 3 últimos minutos cronometrados con 5' de descanso.
18. En caso de empate a puntos en los Grupos se observará, el Gol-averaje particular, el General, el Coeficiente, no teniéndose en cuenta el mayor número de goles marcados, ni encajados, si persistiera el empate se procedería :
  - Empate entre todos los equipos del grupo, lanzamiento de penaltis entre los tres equipos. Para lo cual todos deben estar presentes en la pista a la finalización del último partido de su grupo, si uno de los equipos no estuviera presente, quedaría automáticamente eliminado.
  - Empate para la repesca sorteo entre los equipos implicados en presencia de los dos delegados, si alguno o ambos no estuvieran presentes se hará en presencia de un representante arbitral.
19. **Ante estas reglas la organización se guarda el derecho a poder modificar, ampliar, eliminar o cambiar dichas reglas, con el objetivo de conseguir un correcto desarrollo del torneo.**