



## Nuevos columpios en los parques públicos

- **El Ayuntamiento instala 8 nuevos juegos infantiles en los parques de La Estación y La Bola para que los más pequeños disfruten de las zonas verdes.**

**30/Jul/2013.-** El Ayuntamiento de San Martín de Valdeiglesias ha instalado nuevos columpios en los parques más concurridos de la localidad: La Bola y La Estación. Son 8 nuevos juegos infantiles que quedaron instalados en la tarde de ayer.

En el parque de La Bola se ha ubicado un balancín de muelles para 4 plazas, una instalación de escalada y un columpio con cesta también para varias plazas, que ayer fue la principal atracción de los niños.

El parque de La Estación ya tiene dos nuevos balancines de muelles, una pirámide de cuerdas y un columpio pentagonal con 5 asientos. Unos juegos actuales que van a permitir reordenar esta zona verde, creando dos zonas diferenciadas dependiendo de las edades de los usuarios: el lado oeste (con el campo de fútbol-playa y el columpio pentagonal) estará reservado para los niños más grandes y la zona este para los más pequeños. Además los bloques de construcciones se han trasladado al pequeño parque junto al centro cultural, un espacio ideal para los niños de edades más tempranas, porque está totalmente vallado y es un espacio más reducido, en esta zona también se ha instalado un balancín de muelles.

De esta forma se completa la remodelación del parque de La Estación que comenzó el año pasado, con la creación del campo de fútbol-playa, el traslado del arenero y la adecuación de las fuentes.

Los columpios han supuesto una inversión superior a los 18.000 € y han sido financiados por la Comunidad de Madrid, con cargo al Plan Regional de Inversiones (Prisma).

## Imágenes de los nuevos juegos



*Columpio de raqueta en La Bola para varias plazas.*



*Balancín de muelles en el parque de La Bola.*



*Instalación de escalada en La Bola.*



*Pirámide de cuerdas en La Estación.*



*Nuevos balancines de muelles en La Estación.*



*Nuevo columpio pentagonal en La Estación*